

PRAVIDLA HRY ČERNÁ SANITKA

Všechny karty otočte stranou se čtyřmi symboly a názvem příběhu nahoru, zamíchejte a srovnejte do balíčku. Hráči si prohlédnou 4 symboly, které jsou na svrchní kartě, a náhodně určený hráč ji otočí a položí na stůl opačnou stranou nahoru. Na ní je 7 symbolů, mezi nimiž je jeden, který má karta i na opačné straně. Kdo ho najde jako první, kartu si vezme. Pak si hráči prohlédnou další svrchní kartu balíčku a hráč, který si vzal poslední kartu, ji otočí a hra pokračuje tímto způsobem dál až do vyčerpání všech kartiček.

Na závěr každý spočítá své karty, každá má hodnotu 1 bodu. Pokud se některému hráči podařilo sesbírat všechny 4 symboly, které tvoří příběh, získává 5 bonusových bodů za každý takový příběh. Pokud někdo sestaví příběh s názvem Černá sanitka, dostává 10 bodů místo 5.

PŘÍBĚHY A SYMBOLY

Černá sanitka – Černá sanitka je stará škoda 1203, její posádka jezdí po městech a vesnicích a vybírá si osamělé chodce, ty potom omámí, v sanitce jim vyoperuje orgány, v lepším případě člověka zašije a vyhodí někde do škarpy. Za orgány pak kasírují v zahraničí obrovské peníze...

Symboly: Sanitka, Ledviny, Skalpel, Peníze

Stopař – Jedna známá jela z nákupáku autem domů a viděla, jak u výjezdu z parkoviště stopuje slušně vypadající týpek v obleku s kufříkem. Tak mu zastavila, on si hodil kufřík na zadní sedadlo a přisedl k ní dopředu. Měl ale pořád takový divný řeči, a když jí řekl, že se mu vepředu dělá špatně, že by si raději sedl dozadu, tak mu zastavila a než stačil nastoupit, tak mu ujela. Doma zjistila, že na zadním sedadle zůstal jeho kufřík. Když ho otevřela, byly v něm rukavice a škrticí struna...

Symboly: Auto, Stopař, Kufřík, Rukavice

Žiletky na tobogánu – Tohle se prý stalo na více koupalištích po republice. Různý magoři dávaj na tobogány žiletky. Když pak po něm člověk jede, rozřízne si nohu nebo zadek. Kamarád viděl kluka, jak měl na stehně obrovskou jizvu poté, co mu to v nemocnici zašili...

Symboly: Bazén, Tobogán, Žiletky, Jizva

Vyfénovaný králík – Rodinka chová výstavní králíky, je s tím hodně práce, tak ani na dovolenou nejezdí. Jednou ale dostanou super nabídku, tak poprosí souseda, ať se jim o králíky postará. Ten souhlasí, hezky o ně pečuje, ale den před příjezdem se ukáže sousedovic pes s mrtvým králíčím šampionem v tlamě. Soused v panice králíka vysprchuje, vyfénuje a naaranžuje do kotce, aby to vypadalo, že zrovna pošel. Rodinka se vrátí z dovolené, chovatel děkuje za vzornou péči a povídá: „Jen jedno nechápu, než jsme odjeli, pošel mi ten šampion a já ho narychlo zakopal na zahradě. A představ si, že on najednou sedí v kotci, v tlapkách mrkev...“

Symboly: Králík, Pes, Fén, Mrkev

Pivo z plechovky – Tohle se stalo kamarádovi mýho kamaráda, koupil si někde plechovkový pivo, a jak měl žízeň, hned ho vypil. Pak se mu ale udělalo špatně a dneska má náhrobek na hřbitově. Zjistilo se, že umřel na akutní leptospirózu, kterou roznášej potkaní, kteří lezou ve skladech po těch plechovkách a čůraj na ně, a právě potkaní moč roznáší tuhle smrtelnou nemoc. Já si od té doby radši plechovku omyju vodou s jarem, nebo rovnou vydezinfikuju.

Symboly: Plechovka, Potkan, Náhrobek, Dezinfekce

Banánovník – Jedni známí si v zahradním centru, asi v OBI, koupili exotickou rostlinu, banánovník. Poctivě ho zalívali, kropili, ale pak si všimli, že se z něj ozývají divný zvuky, takový pískání. To postupně zesilovalo, až v panice zavolali do zahradního centra. Tam jim sdělili, ať okamžitě opustí byt a čekají na deratizační komando. To zjistilo, že v kořenovém systému byla nakladena vajíčka jedovatých štírů a ti, jak se postupně líhli, vydávali to pískání...

Symboly: Banánovník, Konev, Telefon, Štír

Škvor v uchu – Každý léto, když jsme byli na táboře, nás vedoucí varovali, ať si pořádně prohlédneme stany, aby nám tam nezůstal škvor. Mokrát se prý stalo, že škvor vlezl někomu do ucha, někdy jenom prostříhne bubínek, ale někdy vleze i do mozku a tam naklade vajíčka, ze kterých se vylíhnout malí škvoři, kteří se tím mozkiem živí.

Symboly: Stan, Škvor, Ucho, Mozek

Nový zuby – Jeden chlápek, co hrozně chlastal a byl úplně vypitej, vyhrál velký peníze ve Sportce. A jelikož měl od toho chlastu úplně v háji zuby, tak se rozhodl, že do nich investuje, a nechal si udělat úplně nový, z prvotřídního materiálu, z nějakýho umělého kamene na bázi křemene. Jenže jednoho dne se zase vracel domů úplně vožralej a usnul venku na seníku. A jak mu byla v noci zima, začal drkotat těma křemenejma zubama, ty začaly jiskřit, což seník podpálilo a on uhořel...

Symboly: Zuby, Rum, Seník, Oheň

Yorkšírák – Jedna taková nóbl panička si pořídila papírovýho yorkšíra asi za 30 tisíc. Šla se s ním projít do parku, zapovídala se se známou, pejsek se vyvlíkl z obojku a najednou šup, snesl se orel a byl fuč. Tak si tedy pořídila novýho, už trochu levnějšího. Jenže i tady měla smůlu. Když otevřela mrazák, vypadla z něj mražená kachna a spadla přesně na yorkšíra, který si hrál u lednice. No, dalšího už si nepořídila...

Symbols: Yorkšír, Orel, Kachna, Mrazák

Zedník u míchačky – Jeden zedník na stavbě se takhle opřel rukama o míchačku a začal si vyklepávat botu, asi v ní měl písek. Když to viděl jeho kolega, tak si myslel, že s sebou ten zedník klepe proto, že míchačka probíjí a jde do něj proud. Tak aby ho od toho oddělil a sám se nezapojil do obvodu, vzal násadu od lopaty, přetáhl ho přes lokty a zlomil mu obě ruce...

Symbols: Bota, Míchačka, Lopata, Sádra